



Dans ce numéro

Site web & AG FSSc	1
CCT internationale	2-3
Règlement de Classique	4
Classique et Rappels	5
Duplex Septembre	6
La Nuit d'Halloween	7-8
Jeux	9
Mots croisés	10-11
Partie à jouer / Solutions	12

Zoom sur...

Beaucoup de changement dans les règlements cette saison..

Que ce soit pour les classements et les séries, ou pour le Scrabble Classique.

Pour toutes informations supplémentaires, contactez Yvan Citherlet ou Laurent Yerly.

PROCHAINES MANIFESTATIONS

04-05.10.2025	Interclubs européens 2025
11.10.2025	Circuit Classique 2025-2026 FSSc - 2 ^{ème} journée à Bulle
22.10.2025	Multiplex Suisse-Belgique « Scrabble à 4 temps » à Vuisternens-devant-Romont et aux Geneveys-sur-Coffrane
25.10. au 02.11.2025	Festival d'Aix-les-Bains
08.11.2025	Championnat genevois en paires au Grand-Lancy
15.11.2025	Championnat neuchâtelois individuel aux Geneveys-sur-Coffrane
22.11.2025	Championnat vaudois individuel à Etoy
06.12.2025	Duplex « Scrabble à 4 temps » à Vuisternens-devant-Romont et aux Geneveys-sur-Coffrane
13.12.2025	Simultané mondial en blitz, à Malvilliers
17.12.2025	Multiplex Suisse-Belgique « Scrabble à 4 temps » à Vuisternens-devant-Romont et aux Geneveys-sur-Coffrane
10.01.2026	Simultané mondial, divers centres
28.02.2026	TH2 de et à Bassecourt

CHAMPIONNATS SUISSES

29.11.2025	Championnat suisse en Parties Originales à Echarlens
13.12.2025	Championnat suisse en blitz (couplé au SM), à Malvilliers
31.01.2026	Championnat suisse de Classique à Bulle
14-15.03.2026	Championnats suisses individuels à Fleurier
02.05.2026	Championnats suisses Aînés, lieu à déterminer



Sponsor officiel de la FSSc



Sponsor officiel de la FISF

SITE WEB PAR YMU

Affiliation et compte FSSc

Le mois de septembre coïncide avec le début de notre saison « scrabblesque ». Les séries et catégories ont été mises à jour par l'entreprise Thalès IT. Merci à chacun de contrôler la validité de ses données à ce niveau.

Les nouveaux affiliés n'ont pas automatiquement un compte sur le site. En effet, un compte n'est nécessaire que pour l'inscription aux tournois. Par conséquent, les nouveaux licenciés qui désirent un compte peuvent le faire via le site en indiquant : pseudonyme, n° de licence, catégorie, série et club. Le webmaster validera leur inscription.

Les joueurs affiliés à une autre fédération et qui ont déjà un compte à la FSSc devront communiquer les changements de leurs données.

Pour tout contact, écrivez à :
webmaster@fssc.ch

Une nouveauté sur le site web

La section « JEUX » a vu l'arrivée d'une nouvelle possibilité de jouer. Des mots croisés sont disponibles en version interactive sur ordinateur, tablette et même smartphone. Il est aussi possible de télécharger la grille au format « pdf » puis de l'imprimer. Ces grilles ont été préparées avec le logiciel Crossword Compiler, programme payant m'appartenant. Je m'attache surtout à trouver des définitions subtiles mais évidemment, j'en mettrai aussi de moins alambiquées. Le jeu est entièrement gratuit pour les visiteurs du site. Actuellement, il est encore en pleine évolution. Vous en avez un exemple en page 10 et 11. Prochainement, vous aurez la possibilité de sauvegarder vos grilles en cours de jeu.

D'autres jeux de lettres verront le jour au cours de la saison comme des mots fléchés, des mots mystères, etc.

Donc : restez connectés !

ASSEMBLÉE GÉNÉRALE FSSC PAR DOMINIQUE IERVOLINO

L'AG 2025 s'est déroulée tambour battant le 27 septembre dernier à Vuisternens-devant-Romont.

18 clubs étaient présents pour un total de 40 personnes. Assez faible affluence au regard de la date fixée une année auparavant !

Si aucune grande décision n'était à l'ordre du jour, nous avons entendu avec grande satisfaction la reprise à 100% de la commission Jeunes. Sous la houlette de Roberto Seixas, motivé comme jamais, un beau groupe de jeunes et moins jeunes va rechercher des solutions pour que la relève soit à nouveau au rendez-vous. Vous pouvez en apprendre davantage sur le site de la FSSc (<https://www.fssc.ch/promotion/>).

La demande d'admission du nouveau « Club de Scrabble de la Chaux-de-Fonds » a été acceptée à l'unanimité. A souligner également que le club de La Tène s'est transformé en « Laténa ».

La santé financière de la Fédé est excellente et des réserves ont pu être faites dans l'optique de 2027 où la FSSc fêtera ses 50 ans et organisera les Championnats du monde de Scrabble

francophone à Bulle. La section Jeunes bénéficiera aussi de subventions. Quant au budget, il nous annonce également un bénéfice, de bon augure pour le futur.

La demande d'augmentation des redevances pour les Simultanés mondiaux a été acceptée. En effet, la FISF les avait augmentées en 2024 déjà et la FSSc se devait de se mettre à niveau.

Le comité dans son entier a été plébiscité pour une nouvelle année. Il est formé de Dominique Pittet, présidente, Yvan Citherlet, vice-président et responsable de la CCT, Dominique Iervolino, secrétariat et licences, Yvan Muster, communication et site web, Grégoire Tercier, trésorier et Laurent Yerly, responsable du Classique et assistant webmaster.

Les premiers de séries ainsi que les vainqueurs du Petit Chelem et du Classique ont été nommés et ont reçu une petite attention.

Un apéro et un bon repas ont clôturé cette journée et nous vous donnons d'ores et déjà rendez-vous à la prochaine AG qui se déroulera le 26 septembre 2026.

CCT INTERNATIONALE PAR YVAN CITHERLET

Le comité directeur (ci-après CD) de la FISF, suite aux votes de ses représentants, a entériné plusieurs modifications entrées en vigueur lors des CDM 2025 ou au 01.09.2025. Les voici dans l'ordre où elles ont été présentées par la secrétaire générale de la FISF, puis votées par les ayants droit.

Au début juin 2025, le CD a tout d'abord admis l'indexation des droits d'inscription pour les CDM pour atténuer l'inflation des prix des coûts d'organisation toujours plus onéreux pour de telles manifestations. Aucune disposition n'était prévue pour l'adaptation de ces tarifs dans le règlement. La proposition de Pierre Bergeron, président de la Fédération québécoise de Scrabble, a été approuvée en votation.

Les tarifs de ces compétitions sont entrés en vigueur et appliqués dès les CDM 2025 à Trois-Rivières. Ils seront applicables en 2026 à Tunis et en 2027 à Bulle.

Un amendement a été proposé par Benoit Delafontaine au cahier des charges du séjour des Jeunes aux CDM.

Le troisième objet concerne la « suspension de la prise en charge par la FISF des droits d'inscription des équipes africaines aux épreuves Élite des CDM ». Aucun document explicatif n'a été transmis aux membres de la CCT internationale ni aux membres du comité FSSc.

Le quatrième objet concerne le Scrabble Classique, présenté et développé par son responsable, Laurent Yerly. Il s'agit premièrement de la modification des critères de départage des points en fin de partie et, deuxièmement, de la modification de la sanction pour abandon de partie classique. L'objet suivant soumis au vote est la modification de la section « Licences et affiliations » du règlement des licences internationales au motif que la France, le Québec et la Suisse ont créé des licences « non compétiteurs » pour des joueurs choisissant de ne pas participer aux compétitions officielles FISF et qui ne devraient donc pas être classés. Or, le classement international

Duplicate est actuellement basé sur des proportions de joueurs affiliés, ce qui devient sans rapport avec le classement.

Actuellement sous présidence française, la CCT internationale a proposé le texte ci-dessous au CD de la FISF :

Suite à la création de nouvelles licences au Québec, en France et en Suisse, qui sont des licences « non compétiteurs » et reconnues comme telles dans le texte proposé, le classement international se trouve modifié par un nombre important de joueurs non compétiteurs en moins. Nous considérons que les licences de ces joueurs non compétiteurs n'ont pas à figurer au classement Duplicate FISF et que par conséquent, il faut revoir le mode de détermination des séries. Au lieu de considérer le nombre total de licenciés et d'appliquer un pourcentage de représentants par séries, nous proposons de faire un calcul sur les performances des joueurs.

La proposition implique que seuls les joueurs ayant une licence compétition sont classés ou classables.

Il y avait 19'428 joueurs affiliés à la fin de la saison 2024-2025 et 12'923 joueurs classés au début de la saison 2025-2026, soit une diminution de 6505 joueurs. L'acceptation de cette modification sur les affiliés ayant pris ou renouvelé une licence compétition dès le 01.09.2025 influe les effectifs des joueurs par séries (voir le tableau page 3)

Le dernier point soumis au vote est la modification des « barres d'accès aux séries internationales prévues dans le règlement du classement international ». Il s'agit de faire une moyenne sur les douze dernières années - pour mieux neutraliser les deux années COVID - soit de 2012/2013 à 2023/2024 et d'appliquer celle-ci pour déterminer le nombre de joueurs concernés. Le texte suivant a été soumis au vote à fin août pour modifier les barres d'accès aux séries :

CCT INTERNATIONALE (SUITE)

Point 1.2 Conditions d'admission au Règlement du classement international 2024-2025 :

Les barres d'accès sont fixées sur base de la moyenne des classements au % par série de 2012 à 2024 (voir tableau ci-après).

Tout joueur affilié, classé ou non, se voit attribuer une série. Le classement reprend les

joueurs affiliés à l'exception des joueurs possédant une licence limitée et ceux ayant un % de 6C nul.

Toutes ces propositions ont été acceptées lors des votes et sont entrées en vigueur le 1^{er} septembre 2025.

RÉPARTITION DES JOUEURS

	2024-2025	2025-2026	
Joueurs S1	332	316	-16
Joueurs S2	623	551	-72
Joueurs S3	915	793	-122
Joueurs S4	2536	2636	+100
Joueurs S5	4360	4209	-151
Joueurs S6	10119	4328	-5791
Joueurs S7	543	90	-453
Total	19428	12923	-6505

ACCESSION AUX SÉRIES EN % DE SÉRIES

1A	1B	2A	2B	3A	3B		
31.78	11.53	35.46	15.57	37.53	20.17		
4A	4B	4C	4D				
59.98	41.81	28.06	18.36				
5A	5B	5C	5D				
67.77	47.32	30.45	18.02				
6A	6B	6C	7				
50.48	17.37	0.01	Les joueurs débutant en cours de saison ou après le championnat national de la série de la saison précédente.				



RÈGLEMENT CLASSIQUE PAR LAURENT YERLY

Quelques adaptations dans les règlements issues de la Commission Classique internationale et de la Commission Classements et Tournois :

Départage de joueurs au même nombre de victoires

Les critères de départage des tournois de Scrabble classique changent. Jusqu'au 31/08/2025, les exæquos étaient départagés par la différence particulière, puis la différence générale plafonnée. Désormais, les joueurs sont classés en priorité en fonction de la différence générale plafonnée. Ce critère conduit rarement à des égalités. Si cela devait se produire, la FISF introduit le critère Buchholz, puis la différence particulière et enfin par la différence générale déplafonnée (c'est-à-dire ne prenant pas en compte la limite de 100 pts d'écart).

Le Buchholz permet d'évaluer le niveau d'adversité rencontré par chaque participant. Il se calcule en additionnant le nombre de victoires obtenues par les adversaires affrontés lors de la compétition et en le divisant par le nombre de matchs disputés par ses adversaires. Exemple : si vous terminez à égalité avec un adversaire lors d'un tournoi en cinq rondes avec un bilan de 4-1 et une différence de points de +300 chacun, le Buchholz vous départagera. Admettons que vos adversaires aient terminé à 4-1, 3-2, 3-2, 2-3, 1-4 et que ceux de votre rival aient terminé à 4-1, 3-2, 2-3, 2-3, 0-5, votre Buchholz est égal à 13 victoires en 25 parties pour vos adversaires, représenté par le résultat de la formule 13/25 soit 52.00, tandis que celui de votre rival est de 44.00 (11/25).

Abandon en cours de partie

Au regard de la charte du fairplay, l'abandon en cours de partie était jusqu'à aujourd'hui insuffisamment encadré. Désormais,

quand un joueur souhaite abandonner, il devra l'annoncer et obtenir l'accord de son adversaire, afin que ce dernier ne subisse pas une décision unilatérale. Si le joueur adverse est d'accord, les deux joueurs établissent le score en fonction des critères renseignés dans le Règlement international, lesquels dépendent du score au moment de l'abandon. Le joueur perdant marquera alors 1 pt au classement du tournoi (c'est-à-dire comme pour une défaite en fin de partie).

Si le joueur adverse souhaite poursuivre la partie, soit la partie va à son terme, soit l'abandon est constaté. Le score est établi suivant la méthode précitée, mais le joueur abandonnant perd le point de la défaite et marque 0 pt au classement du tournoi.

Abandon en cours de tournoi

Contrairement au Scrabble Duplicate, l'impact d'un abandon en cours de tournoi n'est pas neutre pour les autres participants, provoquant une inéquité de traitement entre les participants, désorganisant au moins la ronde suivant l'abandon et conduisant une partie des participants à devoir attendre une ronde sans jouer.

Un abandon en cours de tournoi conduit désormais au déclassement du joueur. Le joueur abandonnant doit justifier par écrit son abandon à l'autorité compétente qui régit le tournoi dans les 48 heures en fournissant les documents justificatifs afférents afin qu'elle puisse décider d'une éventuelle sanction.

Dans le cadre des compétitions régies par la FISF, un abandon non motivé peut conduire à l'exclusion de toutes compétitions internationales de Scrabble classique pour 3 ans.

Découvrez le Scrabble Classique

Une autre manière de jouer

Le circuit Classique est fait pour vous ... chevronnés ou débutants.

Prochaine rencontre le 11 octobre 2025 à Bulle

Infos sur le site www.fssc.ch

CIRCUIT CLASSIQUE 2025-2026 PAR LAURENT YERLY

Début de la saison Classique de la FSSC samedi 9 septembre à Bulle. Une belle participation de 16 joueurs pour ce tournoi en 5 rondes.

Bienvenue aux 2 novices du Scrabble classique, Denise et Vincent.

Côté résultat, Enzo Yerly confirme sa forme du moment avec 5 victoires et remporte le tournoi. Robert Joosten prend une belle 2ème place et Vincent Maendly la 3ème, tous deux avec 4 victoires et 1 défaite. Merci à tous pour le parfait fairplay durant cette journée. 🍀



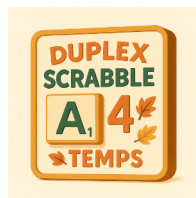
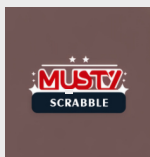
RAPPEL

En ce début de saison, Musty-Scrabble reprend du service.

Chaque 1^{er} mardi du mois, venez jouer une partie de Duplicate, normale ou originale, en ligne sur le Discord dédié. Depuis chez vous, sur votre ordinateur, sans vous déplacer !

Facile à installer grâce au manuel, facile à appréhender. Les joueurs d'autre fédérations sont les bienvenus.

Contactez Musty-Scrabble par courriel à ylvan.muster@fssc.ch ou lors d'un tournoi. Je vous aiderai volontiers.



Les duplex des 22 octobre et 17 décembre s'internationalisent et deviennent des multiplex.

2 centres en Suisse et 2 centres en Belgique vont faire de ces tournois de belles et grandes compétitions.

Se joindront à nous

En octobre les clubs de :

Braine-Trust (Braine-l'Alleud)

Aqualia (Remouchamps)

En décembre, les clubs de :

Ban Eik (Wezembeek-Oppeem)

Laplantalettres (Namur)

Nous nous réjouissons de ces partenariats et nous vous attendons nombreux à Vuisternens-devant-Romont et aux Geneveys-sur-Coffrane.

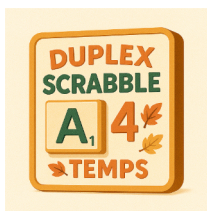


DUPLEX «SCRABBLE À 4 TEMPS» PAR YMU

Le premier tournoi helvétique de la saison a eu lieu entre Vuisternens-devant-Romont et les Geneveys-sur-Coffrane pour les désormais traditionnels duplex. Cet automne, ils sont estampillés "Scrabble à 4 temps"... 4 temps pour 4 duplex... mais pas que, car les 22 octobre et 17 décembre prochain, ces duplex nationaux deviendront multiplex internationaux. En effet, des clubs belges se joindront à nous pour donner plus d'ampleur à ces compétitions. En attendant, ce sont 60 joueurs qui se sont affrontés sans heurt et en toute amitié. Une première manche pas piquée des vers sortie des mains de notre présidente Dominique Pittet a mis le feu en Suisse romande. DRIBLÉE prenait le pas sur DÉLIBÈRE mais CLASHONS semait la panique à bord : seules Cécile Ruffieux et Catia Benoit marquaient les 101 points de ce coup, laissant loin derrière elles et dans le désarroi le reste des troupes. SOUVIENT et CALOMNIE mettaient un peu de baume dans les cœurs, mais le mal était fait. Anita Georges (SIO) s'imposait à -114 devant une autre Sédunoise, Cathy Fanti, à égalité avec Marianne Chillier (CDF) à -124. Un joli top de 964 points tout de même.

La seconde partie venait des terres neuchâteloises, de la part de Daniel Kissling. Une drôle de partie... On avait tout juste frêmi sur le solo d'Yvan Constantin avec GODAGE pour 18 points ! 97 points après 5 coups ! Soit 25 points de moins que le 6^{ème} coup. (G)ILETIER payait beaucoup sans faire de dégât au vu des nombreux iso-tops. Puis on se rendormit jusqu'à l'avant-dernier coup. SAT?ONC s'annonçait prometteur avec potentiellement 38 scrabbles possibles... mais voilà, le Scrabble étant ce qu'il est, un seul passait et pas si évident il faut croire puisque seule Dominique Telley posait CONTISA (contiser : inciser de la viande ou du poisson avant la cuisson). La partie se terminait sur un top de 858. En perdant 67 points, Yvan Constantin s'imposait devant Dominique Telley à -76 et la toujours jeune Michèle Meichtry à -87.

Le classement final était remporté par la Reine des Neiges, Anita Georges (SIO), à -221 devant sa partenaire de club, Michèle Meichtry, à -224 et le presque Sédunois Yvan Constantin (COT) à -225. Les habitants du Vieux-Pays ont fait vraiment fort 🍀 🍀



Podiums

Général à gauche : Michèle Meichtry (SIO) 2^{ème}, Anita Georges (SIO) 1^{ère}, Yvan Constantin (COT) 3^{ème}.
A droite Aux Geneveys-sur-Coffrane : Françoise Strahm (ARF) 2^{ème}, Marianne Chillier (CDF) 1^{ère}, Marie-Josée Kissling (BOU) 3^{ème}.



LA NUIT D'HALLOWEEN PAR YMU (MOTS AVEC ING)

Le village de Potiron-les-Bains, comme à l'accoutumée, fêtait la Nuit d'Halloween. La commission culturelle avait dressé un PLANNING d'une rare précision, soigneusement affiché entre le PRESSING et le SHOPPING du centre commercial. Il y aurait du CAMPING dans les jardins, du COACHING pour les apprentis sorciers, un BRIEFING pour les fantômes bénévoles et même une séance de STORYTELLING pour les enfants déguisés en VIKINGS ou en YEARLINGS.

Tout commença par un MEETING improvisé sur la place. Le maire expliqua que l'on devait CONTINGENTER les sucreries afin d'éviter une émeute de gobelins. Les habitants hochèrent la tête : personne ne voulait d'un MOBBING alimentaire ni d'un BASHING à coups de bonbons. Pendant ce temps, une troupe de musiciens se préparait à SWINGUER sous le kiosque, avec des rythmes qui feraient BRINGUEBALER les squelettes et VALDINGUER les citrouilles. Les stands rivalisaient d'originalité. Un troll pâtissier proposait du PUDDING, du POU-DING, du PLUMPOUDING et des montagues de MERINGUES (qu'il s'amusait à MERINGUER en direct). Un elfe sportif lançait une initiation au BODYBUILDING et au KICKBOXING, sous l'œil d'un ogre en plein CARDIOTRAINING. Plus loin, les sorcières s'étaient mises au CROWDFUNDING pour financer un nouveau chaudron. Elles faisaient du PODCASTING en direct, racontant un HAPPENING si étrange qu'il ressemblait à du BRAINSTORMING de haut vol.

Dans une allée, un stand de BOWLING côtoyait celui du CURLING. On pouvait aussi s'essayer au RAFTING miniature, au JOGGING sur place ou au SKATING sur roulettes grinçantes. Un lutin avait organisé un concours de SNACKING et un vampire essayait un SMOKING élégant, histoire de FRINGUER sa silhouette efflanquée. Des gobelins plus sérieux avaient préparé un atelier de CONSULTING en magie appli-

quée, pendant que des fantômes amateurs de technologie présentaient les bienfaits du STREAMING et du MICROBLOGGING.

Un pirate recyclé en conférencier expliquait l'art de discerner un bon BENCHMARKING d'un mauvais. Sa voix couvrait à peine le bruit des charpentiers qui posaient un BAST(A)ING sur la mairie du village.

Naturellement, rien ne se passa comme prévu. Un squelette voulut montrer qu'il savait copuler « comme les vivants » ; il se retrouva coincé dans un rideau et dut se faire DÉZINGUER des tissus par trois sorcières hilares. Un potiron géant, voulant participer au concours de KARTING, se mit à DÉGRINGOLER la rue principale et faillit zigouiller le buffet de CATERING.

Un fantôme maladroit tenta d'ÉTALINGUER une barcasse décorative. Le mât se mit à vaciller si fort que tout le décor faillit se DÉGLINGUER. Le maire, paniqué, risqua de DINGUER de la vigie. Heureusement, un marin expérimenté arriva pour RALINGUER correctement les cordages. On vit même un vampire forgeron RINGARDER le feu du brasier qui réchauffait les arptions des arêtes matelots.

Dans un coin, un apprenti démon avait voulu FLINGUER une coloquinte avec un



pistolet à eau de Cologne ; résultat : la pauvre courge commença à SCHLINGUER. .. mais à CHLINGUER... d'une odeur écoeurante forçant tout le monde à se boucher le nez. Un vampire gourmet, imperturbable, continua d'INGURGITER son verre de RIESLING, jurant que ça masquait les effluves.

À minuit, clou de la fête, la grande parade nautique sur la rivière. Les barques rivalisaient d'ingéniosité. L'une représentait un ROTRING géant ; l'autre, création d'un premier adepte du DRYFARMING, un DARJEE-LING fumant et odorant.

Les matelots, déguisés en goules, n'arrêtaient pas de BOURLINGUER d'un bord à l'autre. Certains chancelaient exprès pour amuser la galerie. On entendait les drisses CINGLER, les toiles ballotter. Les plus malins avaient prévu un COCOONING au sec, installés dans des hamacs parfumés au COING.

Un géant ivre tenta de TRINGLER la tenture du pavillon d'honneur ; il arracha tout. Il aurait pu être EMBRINGUÉ dans un concours de grimaces ! Pendant ce temps,

une sirène faisait SINGER ses mouvements par un banc de poissons phosphorescents, au grand plaisir du public.

Après la parade, place au bal. La musique électronique faisait SWINGUER tout le monde. Les zombies FRINGUÉS de sequins dansaient comme des possédés. Un lutin voulait absolument se SINGULARISER en mélangeant breakdance et ROWING imaginaire.

La salle était illuminée de guirlandes ZINGUÉS reflétant la lumière des citrouilles. Sur un RING richement décoré, un concours du plus beau STRING attirait la foule. Un magicien fit du TÉLÉSHOPPING improvisé, vendant des potions comme s'il faisait du MARKETING en direct.

Une sorcière SCHELINGUAIT à cause de son parfum douteux, mélange d'encens et de soufre. Un farfadet essaya de SERINGUER du jus de butternut fluorescent pour calmer l'odeur, mais ça ne fit qu'empirer la situation.

Alors que tout semblait enfin sous contrôle, un groupe de fantômes provoqua un remue-MÉNINGE improvisé : fallait-il RINGARDISER les traditions ou au contraire les moderniser ? L'un d'eux proposa un RÉTROPLANNING, un autre le RE-WRITING des contes, un troisième une opération de GÉOMARKETING des cimetières. Pendant ce temps, un lutin s'essayait à l'UPCYCLING de vieux balais, et un dragon miniature à l'UPWELLING de vapeur.

Vers trois heures du matin, tout le monde s'assit enfin, épuisé. On avait INGURGITÉ des montagnes de tartes et des litres de potions plus ou moins magiques.

Le maire leva son verre :

— Citoyens, nous avons su DISTINGUER l'utile de l'inutile. Pour cela, je déclare cette Nuit d'Halloween officiellement immortelle !

Un fantastique CLAPPING se répandit dans la vallée. Tous montèrent dans un vieux SLEEPING et s'endormirent. Décidément, que cette fête fut belle : on n'avait vraiment pas BRINGUÉ !





SLAMANA

Slamana est un mélange de SLAM, le jeu télévisé, et d'anagrammes. Trouvez la bonne anagramme et placez-là au bon endroit, sans conjugaisons sauf participes passés et participes présents.
Slamana est jeu développé par Yvan Muster, vous pouvez trouver des grilles sur le site de la FSSC. Jouable en ligne sur ordinateur, tablette ou smart-phone... gratuitement !

SLAMANA

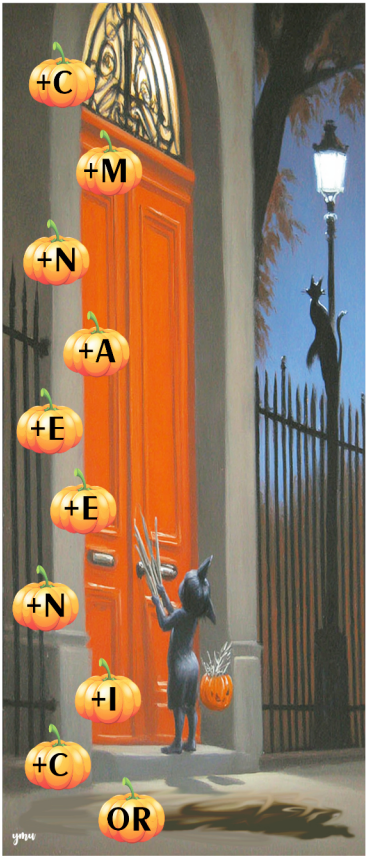
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A												
B												
C												
D												
E												
F												
G							F					
H												
I		A		E								
J				S								
K			S									
L												

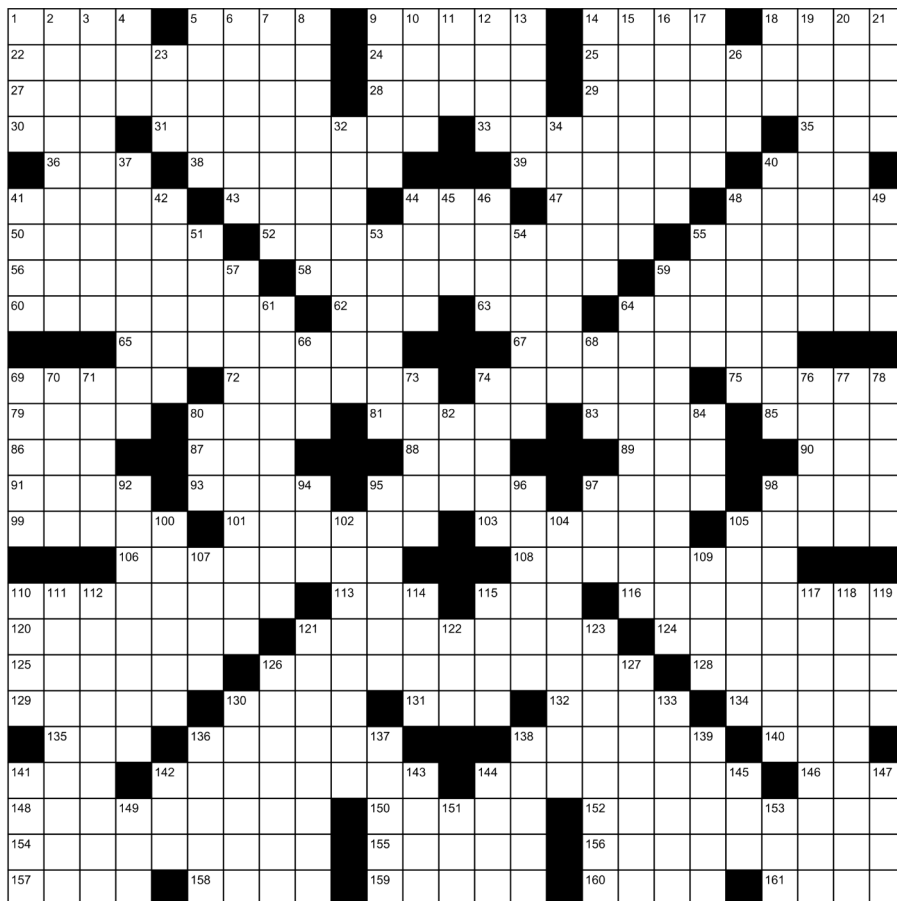
Liste des anagrammes
(entre parenthèses, nombres de solutions possibles)

Mots de 3 lettres :	- AAHN	- AIMOU	Mots de 8 lettres :
- BEU (2)	- AESS (2)	- MOOST	- EEOQSSTU
- ESU (3)	- AEHT	- AMORS	- EEJNRSUU
- AJN	- HOST (3)	- OSSU	- EEIMRSTT (3)
- ORS (2)	- ETTU (2)	Mots de 6 lettres :	Mots de 9 lettres :
- ERZ	Mots de 5 lettres :	- EEFSU (2)	- BCEORRSUU
- EET (2)	- ABERS (5)	- EFILOS (3)	- EFMRRSSUU
- IOT	- EERSS (2)	- EFFORS	
- EPZ (2)	- AESTT (2)	Mots de 7 lettres :	
Mots de 4 lettres :	- ACEFS (3)	- EESSTT	

HALLOLETTRES

Nuit d'Halloween !
« Trick or treat ! ». Aidez-la à obtenir les bonbons tant attendus en partant de OR, ajoutez une lettre par échelon pour former un nouveau mot. Sans verbes conjugués, sauf participes, ni pluriels !





Horizontalement :

1 Liquide amer sécrété par le foie (4) 5 Outil dentelé pour couper le bois (4) 9 Os le plus long du corps humain (5) 14 Fondement ou partie inférieure (4) 18 État américain du Midwest (4) 22 Méconnaissances volontairement (9) 24 Sorti, provenu de quelque part (5) 25 Inaudibles à l'oreille humaine (9) 27 Chants liturgiques alternés (9) 28 Plante dont les graines sont toxiques (5) 29 Herbe aromatique méditerranéenne (9) 30 Lancer (3) 31 Se déformer en prenant une forme bombée (8) 33 Arbre aux fleurs blanches parfumées (8) 35 Période historique ou géologique (3) 36 Métal magnétique de couleur grise (3) 38 Porterez préjudice à quelqu'un (6) 39 Manipuler avec les mains (6) 40 Marque laissée par un froissement (3) 41 Boucher hermétiquement avec du mastic (5) 43 Condition ou situation d'une personne (4) 44 Qui a augmenté en taille naturellement (3) 47 Unité héréditaire portée par les chromosomes (4) 48 Forêt boréale de conifères (5) 50 En forme d'arc-boutant gothique (6) 52 Préparatrice sportive (11) 55 Qui a perdu ses facultés mentales (6) 56 Personne qui trahit ses convictions (7) 58 Pincettes à trois branches (9) 59 Réduite à une valeur moindre (7) 60 Anéantira complètement (8) 62 Prénom féminin d'origine germanique (3) 63 Point cardinal opposé à l'ouest (3) 64 Pièce en angle droit (8) 65 Figure géométrique à dix côtés (8) 67 Dispositifs pour immobiliser un membre (8) 69 Enlever par violence ou charmer intensément (5) 72 Degré d'élévation ou instrument de mesure (6) 74 Plante grimpante à feuilles persistantes (6) 75 Saillie défensive d'une fortification (5) 79 Opinion exprimée sur un sujet (4) 80 Marteau de charpentier (4) 81 Utilisais par le frottement répété (5) 83 Membre de l'ancien empire péruvien (4) 85 Eut des songes

pendant son sommeil (4) 86 Exprimas (3) 87 Mamelle (3) 88 Accident Ischémique Transitoire (3) 89 Article contracté (3) 90 Pronom personnel (3) 91 Fait preuve d'audace (4) 93 Abréviation typographique pour italique (4) 95 Roche formée par refroidissement du magma (5) 97 Appendice permettant le vol (4) 98 Interjection exprimant l'incompréhension (4) 99 Entrelacement serré de cordages (5) 101 On aimait son lait (6) 103 Conifère à cônes pendants (6) 105 Coiffure cérémonielle des évêques (5) 106 Vasque contenant l'eau bénite (8) 108 Courtoisies et politesses raffinées (8) 110 Qui ne provoque aucune douleur (8) 113 Rayon lumineux traversant l'obscurité (3) 115 Onomatopée exprimant le doute (3) 116 Routine quotidienne monotone (8) 120 Publie à nouveau un ouvrage (7) 121 Munie d'un couvercle naturel (9) 124 Obstacle qui gêne la liberté (7) 125 Appuie contre un support (6) 126 Rendras meilleur (11) 128 Laine épaisse du mouton (6) 129 Vedettes du spectacle (5) 130 Produit et diffuse des signaux (4) 131 Transpire (3) 132 Surveillance attentive et discrète (4) 134 Devenue rose comme l'aurore (5) 135 Équidé domestique aux longues oreilles (3) 136 Légume à feuilles vertes comestibles (6) 138 Conifères majestueux du Liban (6) 140 Dépouvé de tout vêtement (3) 141 Expression créative et esthétique (3) 142 Qualité de ce qui est sacré (8) 144 Bâtiments logeant les soldats (8) 146 Exprime sa gaité par des éclats (3) 148 Contraindre par la force brutale (9) 150 Boîtes à fente (5) 152 Cachèrent sous un tissu (9) 154 Proclama publiquement demain (9) 155 Vaisseau ramenant le sang au cœur (5) 156 Qui n'a subi aucune modification (9) 157 Poids stabilisant un navire (4) 158 Eus le courage d'entreprendre (4) 159 Intenter une action en justice (5) 160 Crochet mais pas du gauche (4) 161 Troisième mois de l'année (4)

Verticalement :

1 Que cela soit accompli (4) 2 Rendue résistante au feu (9) 3 Maintint en bon état durablement (9) 4 Règle juridique obligatoire (3) 5 Autrement, dans le cas contraire (5) 6 Dont la réputation est établie (6) 7 Qui n'a jamais été publiée (7) 8 Qui évacue l'eau par rotation (8) 9 Accomplirez (5) 10 Prince arabe traditionnel (4) 11 Imperméable en tissu caoutchouté (3) 12 Joindre ensemble harmonieusement (4) 13 Réputation flatteuse et méritée (5) 14 Activité commerciale anglophone (8) 15 Acide aminé naturel essentiel (7) 16 Marquée de rayures parallèles (6) 17 Marcher sans direction précise (5) 18 Fait preuve d'audace téméraire (3) 19 Professionnelle de l'hébergement (9) 20 Susciter la curiosité mystérieuse (9) 21 Qui transgresse les convenances (4) 23 Désert pierreux du Sahara (3) 26 Mélange gazeux (3) 32 Capitale ornée en début de chapitre (8) 34 Pain long et mince français (8) 37 Retrouvas ta couleur verte (8) 40 Parler le dialecte local (8) 41 Titre de noblesse britannique (4) 42 User par frottement maritime (6) 44 Excrément dans le langage enfantin (4) 45 Ville brésilienne du carnaval (3) 46 Rendue homogène et lisse (4) 48 Transformer la peau en cuir (6) 49 Orientée selon une direction (4) 51 Qui n'appartient pas au clergé (4) 53 Tissu masquant une ouverture (6) 54 Tentatives ou textes littéraires (6) 55 Jeune femme en anglais (4) 57 Professionnel du transport international (11) 59 Relatif aux plus petites particules (11) 61 Qui produit des effets concrets (9) 64 Encerclaient complètement (9) 66 Motif décoratif en forme d'oeuf (3) 68 Classement par catégories (3) 69 Gaz radioactif naturel incolore (5) 70 Navire de liaison rapide (5) 71 Objectif poursuivi avec détermination (5) 73 Utilisation habituelle et coutumière (5) 74 Stratifiée en couches géologiques (5) 76 Luxe une articulation douloureusement (5) 77 Posséder (5) 78 De très petite taille (5) 80 Variété de pomme rouge (3) 82 Département français de l'est (3) 84 Ligne droite traversant un centre (3) 92 Flaire intuitivement quelque chose (8) 94 Couronne de fleurs hawaïenne (3) 95 État du Proche-Orient (6) 96 Soutenu et aidé moralement (6) 97 Service gagnant (3) 98 Comédien excessivement théâtral (8) 100 Infractions punies par la justice (6) 102 Petite lame courbe de jardinier (8) 104 Plonges complètement sous l'eau (8) 105 Guide expérimenté et bienveillant (6) 107 Appréciation chiffrée ou son musical (4) 109 En si grande quantité (4) 110 Te rendras (4) 111 Pêche à la peau lisse (9) 112 Séparons le liquide du dépôt (9) 114 Partie colorée de l'oeil (4) 115 Tête du sanglier ou du saumon (4) 117 Calmera (9) 118 Être proche géographiquement (9) 119 Sein dans le langage familial (4) 121 Oublierai (8) 122 Partie reliant la tête au tronc (3) 123 Alcool obtenu par distillation (3-2-3) 126 Conduira à (7) 127 Pressons fortement entre nos bras (7) 130 Groupes sociaux privilégiés (6) 133 Vers parasites intestinaux plats (6) 136 Mise totale au jeu (5) 137 Local surchauffé et humide (5) 138 Mettre en place (5) 139 Siège du cavalier (5) 141 Côté où descend le courant (4) 142 Ancienne monnaie japonaise (3) 143 Périodes géologiques successives (4) 144 Dernier repas du Christ (4) 145 Manche au tennis (3) 147 Indiens ou de la St-Martin (4) 149 Ensemble d'objets groupés (3) 151 Unité d'intensité lumineuse (3) 153 Unité de mesure radioactive (3)

 PARTIE CLUB RIVIERA					
	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUMUL
1	SEEMIGR				
2	ESNCAUH	MIGRÉES	H2	72	72
3	ATPISRD	CHARNUES	5E	102	174
4	TXESDSI	PISTARDS	8A	86	260
5	LRENBAA	SEXTIDIS	3B	92	352
6	LU?DIJN	ÉBRANLA	1H	110	462
7	J+EGCETS	INDUL(T)	O1	51	513
8	CGS+INOUE	JETÉ	2A	39	552
9	BMAVOUQ	CAGUIONS	E7	72	624
10	BMOOU+IT	VEXA	D1	40	664
11	BM+OEIMR	QUINTO	13B	28	692
12	BI+ENEON	GOMMER	4H	31	723
13	EENNO+FO	BI	14A	26	749
14	NOO+WLTZ	FOËNE	I2D	32	781
15	LNOO+ELR	WITZ	B7	42	823
16	LOR+OFEY	ÉNOL	15A	37	860
17	EFLOR+TA	OYE	6F	32	892
18	T+?EUKEL	LOFERA	11H	20	912
19	LVHAAPR	KEIRET(S)U	L8	104	1016
20	PV+UAE	HAKARL	8J	54	1070
		VE(S)PA	14J	34	1104

1 MIGRER v. 10. Transférer (des données). 3 PISTARD, E n. Coureur cycliste sur piste. 4 SEXTIDI n.m. Sixième jour de la décade, dans le calendrier républicain. 6 INDULT n.m. Privilège accordé par le pape. 8 CAGUER v. (p.p.inv.) 10. *Fam.* Aller à la selle. 10 QUINTO [k-(u)-in-tò] *adv.* Cinqüièmement. 12 BI 1. adj. et n. *Fam.* Bisexuel. 2. n.m. Ancêtre de la bicyclette. 13 FOËNE ou FOËNE [fwèn] n.f. (= fouène) Gros harpon. 15 ÉNOL n.m. *Chim.* Composé instable. 16 OYE [wa] n.f. Vx. Oie. 17 LOFER v. (p.p.inv.) 10. *Mar.* Gouverner plus près du vent. 18 KEIRETSU [kèyrètsou] n.m. *Écon.* Conglomérat japonais à structure horizontale. 19 HAKARL ['] n.m. Plat islandais à base de chair de requin. 20 VESPA n.f. (Nomdéposé) Scooter.

Solutions des jeux

SLAMANA: A5 : JAN, B2 : FACES, B8 : ETATS, C1 : MIAOU, C7 : ASES, E4 : REZ, E8 : OMRAS, F4 : BUE, G2 : SMURFEURS, H3 : ORS, H7 : TEE, I1 : HATE, I6 : TESTEES, J2 : HOST, J9 : TUTE, K5 : OFFRES, 2B : FIOLES, 9B : AHAN, 7C : MOTOS, 2D : COURBURES, 1E : JEUNEURS, 10E : TOI, 5F : ZEF, 7G : ETEUFS, 2H : ESTOQUES, 5I : MIRETTES, 1J : BASER, 9J : EUS, 1L : OSSUS, 7L : ERSES

Hallolettres : OR / COR / COIR / CIRON / RECOIN / ORCÉINE / ACONIÈRE / AÇORIENNE / MAÇONNERIE / NÉCROMANCIE

Coup de Jarnac : ATRÉSIE + BT → BATTERIES = 81 pts, MARGIS + I → MAIGRIS = 49 pts, PREMIUMS + I → IMPERIUMS = 81 pts + 61 pts sur la grille = 272 pts. Solutions en 9 lettres : ATRÉSIE + BI → BESTIAIRE, BRAISSETTE, ATRÉSIE + FI → FAÏTIÈRES, RATIFIÉES, STARIFIÉE, TARIFIÉES



Agaune	Mireille Brouchoud	aga@fssc.ch
Aigle	Anne-Claire Roux	aig@fssc.ch
Areuse-Fleurier	Patrice Jeanneret	arf@fssc.ch
Bassecour	Yvan Citherlet	bas@fssc.ch
La Blécherette	Vincent Maendly	ble@fssc.ch
Boudry	Marie-Josée Kissling	bou@fssc.ch
Broye	Philippe Budry	bro@fssc.ch
La Chaux-de-Fonds	Catia Benoit	cdf@fssc.ch
La Croisée Val-de-Ruz	Claude Tharin	cro@fssc.ch
Fribourg	Florence Loertscher	fri@fssc.ch
Glänssimots	Monique Deillon	gla@fssc.ch
La Côte	Yvan Constantin	cot@fssc.ch
Laténa-Scrabble	Claude Joye	ten@fssc.ch
Lancy	Patricia Arnaud	lan@fssc.ch
Léman-Pully	Elisabeth Vaucher	lem@fssc.ch
Malagnou	Alain Fournier	mal@fssc.ch
Martigny	Monique Terrettaz	mar@fssc.ch
Montreux Scrabble Helvétie	Francis A. Niquille	msh@fssc.ch
Mots-la-Chaux	Martine Magnenat	mlc@fssc.ch
Mots-rges	Jean-Paul Festeau	mot@fssc.ch
Onex	Didier Sauteur	one@fssc.ch
Riviera	Danièle Kespy	riv@fssc.ch
Scrabbulle	Nicolas Horner	scr@fssc.ch
Sion-Scrabble	Laurent Gaillard	sio@fssc.ch
UIT	Olivier Evrard	uit@fssc.ch
Vouvry	Christiane Aymon	vou@fssc.ch
Yverdon	Marie Schmid	yve@fssc.ch

YMU