

Parties d'initiation

Principe : Même si elles ne sont pas thématiques comme dans le 5^e chapitre, ces parties sont idéales pour débuter. De tirage en tirage, l'enfant aura à disposition des lettres « communes » qui lui permettront de placer plus facilement les mots qu'il construit.

En effet, au début de la pratique, tout joueur a tendance à ne rechercher des mots qu'avec les lettres de son tirage (sans s'appuyer sur celles déjà posées) et à ne regarder qu'ensuite la grille de jeu pour voir si une place est possible : parfois, aucune lettre ne concorde pour croiser son mot et il faut tout recommencer.

Ici, les tirages donnés comportent plusieurs lettres du mot précédemment posé : ainsi, l'enfant aura plus de chance de croiser ses premières combinaisons grâce aux lettres communes. Il n'obtiendra pas forcément les meilleures places ou les plus hauts scores, mais, peu importe, cela encouragera la poursuite de ses recherches, sans risquer le blocage lorsqu'aucune des solutions ne trouve place sur le plateau de jeu.

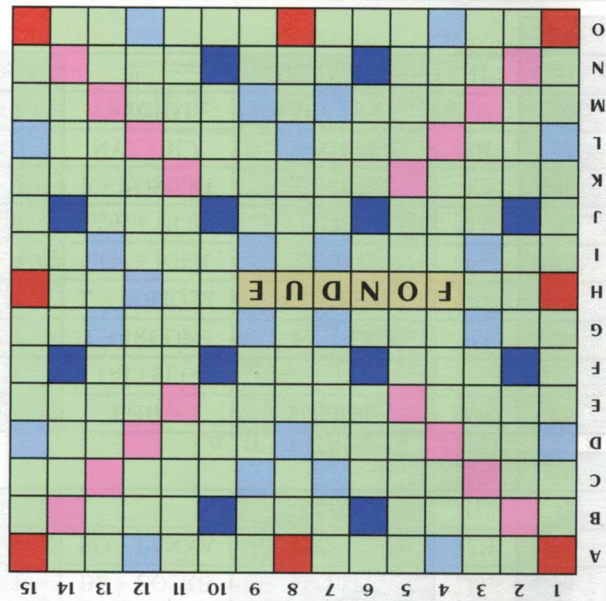
Exemple :

Tirage : E F I M O R U

Le deuxième tirage comporte quatre lettres communes avec le premier mot posé : le E, le F, le O et le U. Les mots construits avec ce tirage trouveront certainement leur place sur la grille.

Par exemple, FOURMI se croise sur les colonnes 4, 5 ou 8. L'enfant détermine ensuite la meilleure position : celle recouvrant une case rose !

De même pour d'autres solutions comme FUMER, FURIE, MORUE, FRIME, GUF... Le choix est vaste !



| N° | Lettres | Solutions | Réf. | Pts |
|----|----------|-----------|------|-----|
| 1 | LUIBOEM | | | |
| 2 | U+LIOMEL | MOBILE | H4 | 22 |
| 3 | IDELOUB | MOUILLE | G9 | 66 |
| 4 | I+LNCFO | DOUBLÉE | 15A | 39 |
| 5 | F+UTECQO | COLONIE | 5E | 36 |
| 6 | FT+ORETE | COQUE | 4K | 34 |
| 7 | PRUEJE | FOUETTER | 11E | 94 |
| 8 | EERT+SRI | JUPE | O1 | 39 |
| | | TERRIERS | L8 | 70 |

| N° | Lettres | Solutions | Réf. | Pts |
|----|----------|-----------|------|-----|
| 1 | LETIFBA | | | |
| 2 | T+UIGEFA | FAIBLE | H4 | 30 |
| 3 | LITEBLA | FATIGUÉE | 9B | 65 |
| 4 | ULEMOCU | BATAILLE | 5E | 90 |
| 5 | MU+HECEO | COULÉE | L1 | 22 |
| 6 | M+LIEANA | COUCHÉE | 11 | 42 |
| 7 | OUNEQAP | MATINALE | D7 | 70 |
| 8 | O+ERGJUE | PLANQUE | 13C | 50 |
| | | JUGE | H12 | 60 |

| N° | Lettres | Solutions | Réf. | Pts |
|----|----------|-----------|------|-----|
| 1 | SCLUOBE | | | |
| 2 | TULOBOE | BOUCLES | H4 | 78 |
| 3 | BT+ULNEO | BLOQUE | 4H | 30 |
| 4 | LUIOFLE | BLOQUENT | K1 | 84 |
| 5 | VSFNUEA | FOUILLES | 10A | 65 |
| 6 | FN+IMUOE | FAUVES | A10 | 39 |
| 7 | IMN+RTEP | BGEUF | 1K | 33 |
| 8 | MERGAM | TREMPLIN | E5 | 94 |
| | | GRAMME | 8A | 33 |

| N° | Lettres | Solutions | Réf. | Pts |
|----|----------|-----------|------|-----|
| 1 | OSLECGA | | | |
| 2 | O+LENFSG | GLACES | H4 | 22 |
| 3 | OLUFQAE | GONFLÉES | 8B | 63 |
| 4 | LO+UNUER | FLAQUE | 5G | 32 |
| 5 | ERIUNEP | LONGUEUR | B5 | 63 |
| 6 | E+TULOTB | PRUNIER | 12A | 24 |
| 7 | PETDUOB | BOULETTE | L1 | 78 |
| 8 | BP+YTENA | DEBOUT | 1J | 27 |
| | | PAPY | A12 | 51 |